

PRODUCT ENGINEER • PERANCANG YANG MEMBANGUN

Nahl Munif
Basalamah

Saya mengubah niat produk menjadi
antarmuka, sistem, dan rilis yang bekerja.

Saya mulai mendesain dan menulis kode pada usia enam belas tahun, lalu terus memilih bekerja di pertemuan keduanya. Pengalaman saya melintasi mobile, web, design system, dan infrastruktur di belakangnya—dari gagasan yang belum jelas sampai produk yang benar-benar dapat digunakan.

Email
social.nahlmb@gmail.com

Ruang karya
nahlmb.com/projects

Website
nahlmb.com

Domisili
Depok City,
Indonesia

01 / PENGALAMAN PROFESIONAL

Peran yang membentuk cara saya membangun.

3 peran pilihan

01

CCM United Kingdom
Mobile Application Developer •
Frontend Developer

Mei 2026 — Jul 2026
Jakarta • ID

Menangani delivery sisi client untuk mobile, desktop, dan web di Global Skills Meet—membawa client Flutter awal Emildon LiveChat menuju rilis publik sekaligus merilis website client yang responsif.

- Membangun ulang client dasar yang diwariskan menjadi satu produk LiveChat adaptif untuk Android, iPhone, iPad, Windows, dan macOS, lalu menangani signing, packaging, store submission, dan seluruh rilis aplikasi.
- Menangani product design dan end-to-end client engineering, menulis ulang seluruh UI/UX serta mengembangkan basic chat menjadi antrean real-time, visitor intelligence, offline resilience, push notification, local-first cache, dan dokumentasi developer.

02

Bisatopup
Mobile Developer

Jul 2024 — Jan 2026
Depok • ID

Bekerja di rangkaian produk fintech aktif, ketika merilis kemampuan baru dan menjaga transaksi harian tetap andal sama pentingnya.

- Membawa SiHRIS dari repositori kosong ke produksi: 8 modul layanan karyawan dengan batas yang bersih, disatukan lewat registry modul dan router kustom.
- Membuat empat bagian aplikasi dapat dikonfigurasi dari server, sehingga tim bisa mengubah layar penting tanpa menunggu rilis baru di store.

03

Amanah Karya
Flutter Developer • Project Lead
Developer

Jun 2021 — Mar 2023
Depok • ID
Kontrak lepas

- Bertumbuh dari pekerjaan implementasi menjadi pemimpin delivery sambil membantu tim kecil mengubah kebutuhan klien yang beragam menjadi produk mobile yang bekerja.
- Memimpin Bisakasir dari kursi developer, menyeimbangkan keputusan delivery dengan pekerjaan Flutter langsung pada produk point-of-sale.

02 / PRAKTIK MANDIRI

PRAKTIK MANDIRI

nahlmb.com

Perancang & Pengembang

Nov 2025 — Sekarang

Depok · ID

Laboratorium jangka panjang untuk mewujudkan gagasan produk—dari antarmuka yang dilihat orang sampai runtime dan aturan operasi di bawahnya.

- Membangun engine analitik lintas-platform yang belajar dari penggunaan produk tanpa cookie, ID pengunjung persisten, alamat IP mentah, atau gudang profil personal yang terus membesar.
- Merancang runtime commerce yang netral-provider dan menyimpan keputusan order, pembayaran, serta hak akses di server, bukan mempercayakannya kepada storefront.

03 / KARYA TERPILIH

Beberapa karya yang layak dibuka.

nahlmb.com/projects ↗

01

2026

Emildon LiveChat

client LiveChat lintas platform, dikerjakan end-to-end dan dirilis ke mobile serta desktop

nahlmb.com/p/emildon-livechat ↗

02

2025

nahlmb.com

host super-app personal dengan analitik sadar privasi dan runtime commerce

nahlmb.com/p/nahlmb ↗

03

2026

AHTAR Alat Berat

website alat berat responsif dengan katalog interaktif berisi 36 unit armada

nahlmb.com/p/ahtar-alat-berat ↗

04 / KEMAMPUAN

Keahlian produk

Pemikiran produk · Desain antarmuka & pengalaman · Design system · Penulisan produk & storytelling

Rekayasa web

TypeScript · Astro · CSS & Tailwind · Supabase

Praktik rekayasa

Arsitektur modular · Delivery lintas-platform · Desain data sadar privasi · Kepemilikan rilis lintas-platform

05 / FONDASI PROFESIONAL

Pendidikan

Rekayasa Perangkat Lunak
IDN Boarding School

Jul 2018 — Jul 2021

✓ Lulus

Pembelajaran

Apple Developer Academy
Apple — Infinite Learning Batam
Desain produk berbasis tantangan, design thinking, dan rekayasa platform Apple.

Bahasa

Bahasa Indonesia bahasa ibu

Inggris lancar

Arab dasar